

## V.0431/01A Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

**Poz No** V.0431/01A

**Tanımı** Mermer tozlu ve piriçli NHL 3.5 sınıfı hidrolik kireç ile 100 cm kalınlığa kadar olan duvar, tonoz ve kubbelerdeki çatlakların ve/veya boşlukların doldurulması için yüzeylerin enjeksiyona hazır hale getirilmesi (101-130 cm arasında kalınlığı olan duva

**Birimi** m<sup>2</sup>

**Kurum** Vakıflar Genel Müdürlüğü

**Fasikül**

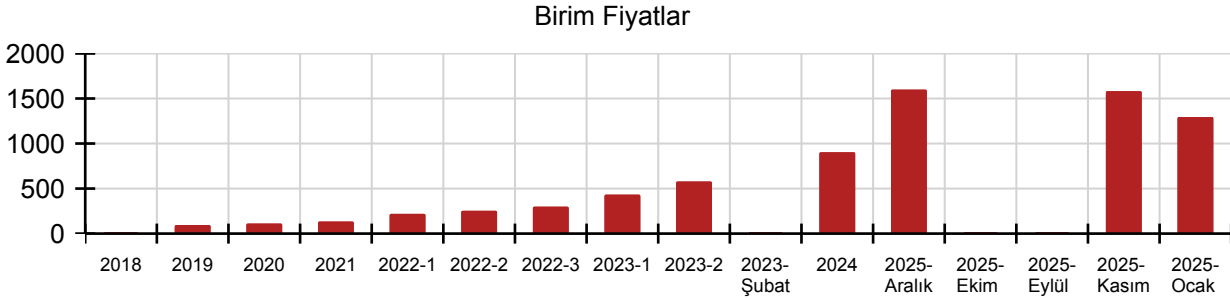
### Birim Fiyatları

Yıl	Birim Fiyatı	Montaj Fiyatı	Demontaj Fiyatı
2025-Aralık	1598,56	0,00	0,00
2025-Kasım	1581,31	0,00	0,00
2025-Ekim	0,00	0,00	0,00
2025-Eylül	0,00	0,00	0,00
2025-Ocak	1294,05	0,00	0,00
2024	902,94	0,00	0,00
2023-2	578,39	0,00	0,00
2023-Şubat	0,00	0,00	0,00
2023-1	432,51	0,00	0,00
2022-3	298,93	0,00	0,00
2022-2	253,19	0,00	0,00
2022-1	219,21	0,00	0,00
2021	133,80	0,00	0,00
2020	111,49	0,00	0,00
2019	94,71	0,00	0,00
2018	0,00	0,00	0,00

Oska Yazılım'dan alınmıştır.

## V.0431/01A Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

### Birim Fiyatları Grafiği



### Yapım Şartları

Taşıyıcı duvarı taş ve tuğla olan yapılarda beden duvarları, kemer, kubbe, tonoz, sütun taşlarında oluşan çatlakların onarımı ve/veya duvar içindeki boşlukların doldurulması için, ·Yüzeydeki gevşek sıva veya derz tabakalarının kaldırılması, ·Derzlerden isabet edecek şekilde, derze uygun çapta ve 1 m kalınlıkta duvarda bir 30cm ,bir 70cm atlamalı en az 4 adet enjeksiyon deliklerinin açılması, ·Enjeksiyon deliklerinin derzlere uygun şekilde 30cm-50 cm aralıklarla eşkenar üçgen şeklinde olması, ·Açılan deliklerin vantilyasyonlu kompresör kullanılarak toz ve serbest parçacıklardan arındırılması, ·Enjeksiyon hortumlarının yerleştirilmesi, ·Enjeksiyon hortumu çevresinin mermer tozlu ve piriçli NHL 3.5 sınıfı hidrolik kireç harcı ile (Poz no: V.0104G) kapatılarak sızdırmazlığının sağlanması, ·Harcın mukavemetinin sağlanması için 24 saat beklenmesi ve enjeksiyona hazır hale gelmesi·Enjeksiyon öncesi açılan deliklerin su ile nemlendirilmesi  
ÖLÇÜ: Enjeksiyon yapılacak yüzey m2 hesaplanır.

NOT:1- Duvar kalınlığının 1m'yi geçtiği duvarlarda her iki yüzeyden enjeksiyon yapılır. Duvarın ön yüzünden ve arka yüzünden enjeksiyon yapılabilmesi halinde enjeksiyona hazır hale getirme her iki yüz için ödenir. Kalınlık çarpanı uygulanmaz. 2- Duvarın tek yüzünden enjeksiyon yapılabilmesi halinde 101-130 cm arasında kalınlığı olan duvarlarda duvar kalınlık çarpanı 1.15, 131 cm ve daha üzeri kalınlıklarda ise duvar kalınlık çarpanı 1.25 olarak alınacaktır. 3- Kalınlık çarpanı V.0428/01 pozunun metrajının 1,15 ve 1,25 ile çarpılması ile uygulanmalıdır. (malzeme ve işçiliğe dahil) 4- Sıva raspası, derz açılması, derz yapılması ayrıca pozundan ödenir.

Oska Yazılım'dan alınmıştır.

## V.0431/01A Pozuna ait Birim Fiyat, Analiz ve Yapım Şartları

### Analizi

Rayiç No	Önceki Rayiç No	Tanımı	Birimi	Miktar
		Malzeme		
		Çatlaklara ve Enjeksiyon hortumu kenarlarına kullanılan harç Yoğunluk:2,1g/cm <sup>3</sup> =2100 kg/m <sup>3</sup>		
V.0104/G		500 Doz Hidrolik Kireç Bağlayıcı Harç Yapılması ( Mermer Tozlu ve Pirinçli ; İnce Sıvalar İçin )	m <sup>3</sup>	0,007619
		Makine:		
		4 adet delik açılması ( 2 tanesi 30cm, 2 tanesi 70cm) 2x10x0,3=6 2X10X0,7=14		
V.1316/001		Her Türlü Taş ve Tuğla Duvarda, Betonda (Delik Çapı Ø25'e ve Derinliği 40cm' ye kadar) Matkap İle Darbesiz ve Tahribatsız Delik Açılması İşçiliği	mmxm	6,000000
V.1316/002		Her Türlü Taş ve Tuğla Duvarda, Betonda Delik Çapı Ø25'e Kadar ve Derinliği 41-100cm (100cm dahil) arası Matkap İle Delik Açılması İşçiliği	mmxm	14,000000
		Komprosör ile Temizlik Yapılması		
V.0154		Vantilasyon İçin Kompresör'ün 1 Saatlik Ücreti	Saat	0,200000
		Deliklerin nemlendirilmesi için su		
04.V001/1		Su	m <sup>3</sup>	0,012000
		İşçilik:		
		Enjeksiyon Hortumlarının Çakılması		
01.V04		Mütehasıs Usta	Saat	0,100000
		Deliklerin su ile nemlendirilmesi işçiliği		
01.V05		Mütehasıs Usta Yardımcıları	Saat	0,100000
		Derzlerdeki harcın kaçmaması için çatlakların kapatılması işçiliği		
01.V05		Mütehasıs Usta Yardımcıları	Saat	0,060000
01.V06/01		Restorasyon Düz İşçi	Saat	0,060000